Для людей, работающих непосредственно в сфере дизайна или увлекающихся дизайном интерьера очень важны все детали проектирования и моделирования соответствующих объектов интерьера. В этом случае программа 3D MAX является отличным помощником.

3D MAX - это редактор трехмерной графики, позволяющий создавать трехмерные модели и анимацию с ними. В данной программе имеется большая библиотека готовых объектов (различных геометрических фигур, растений и других объектов). Хорошо автоматизирован и сконструирован процесс наложения структур. Отлично налажена работа с гравитацией - можно задать множественное количество точек гравитации. Создано множество модулей визуализации. Все они предназначены для создания нужного эффекта отображения. Также существует множество фильтров для обработки изображений и создания композиции.

Таким образом, проектирование объектов в трехмерной графике с использованием анимации и других возможностей программы позволяют создавать самые невероятные и разнообразные дизайнерские проекты.

**По окончании данного курса учащиеся должны:** уметь создавать и проектировать в трехмерной графике различные объекты реального мира и дизайна интерьера.

**Цель обучения** – приобретение навыков работы в программе 3 D MAX для имитации реальных объектов.

**Категория обучаемых:**слушатели, имеющие общее среднее образование и владеющие навыками пользования компьютером.

**Продолжительность (трудоемкость) обучения: 100 академических часов.**

**Форма обучения:** очная, заочная, очно-заочная.

**Режим занятий:** ежедневно по 2,5 академических часа, 5 дней в неделю.

*По окончании обучения выдается свидетельство установленного образца.*